

UNA INICIATIVA CONJUNTA DE:



TecnológiCA

FORO CENTROAMERICANAS
EN EL GAMING

Una convocatoria abierta para apoyar el desarrollo de proyectos de videojuegos producidos por empresas centroamericanas de El Salvador, Honduras, Nicaragua, Costa Rica y Guatemala con perspectiva de género.

La competencia tiene como finalidad identificar proyectos de videojuegos, liderados por mujeres o que sus equipos de trabajo tengan como mínimo una representación del 50% de mujeres.

UNA INICIATIVA CONJUNTA DE:



¿QUIÉN PUEDE PARTICIPAR?

Pueden participar personas individuales y/o empresas de los siguientes países: Honduras, Guatemala, El Salvador, Nicaragua y Costa Rica. Buscamos proyectos liderados por mujeres o que sus equipos de trabajo tengan como mínimo 50% mujeres.

La postulación del videojuego será por medio de un Video Pitch, que deberá ser presentado por una mujer.

¿CÓMO POSTULO MI VIDEOJUEGO?

Postula tu videojuego completando el siguiente formulario:

<https://forms.gle/mvMZjZpwzhCjNSAn6> el cual deberá incluir un Video Pitch con una duración máxima de 5 minutos. La fecha límite de postulación será el 14 de junio del 2022

El Video Pitch consiste en la presentación breve y concisa del Videojuego que incluye: título del juego, el género, aspectos técnicos como mecánicas y características, y la forma de monetización/modelo de negocio. El video deberá ser presentado por hasta 2 miembros por equipo, que ambas sean mujeres.

Los equipos deberán adjuntar el Link de su video (canal de YouTube) en el formulario de inscripción, en el formato y con las especificaciones indicadas.

Se aceptan prototipos y/o juegos ya terminados que nunca hayan sido publicados ni de forma gratuita en ninguna de las tiendas de distribución móvil o para PC consolas.

TÉRMINOS Y CONDICIONES:

Los proyectos participantes no deben haber sido publicados para ser comercializados, ni de forma gratuita en ninguna de las tiendas de distribución móvil, PC o consolas.

Se aceptan todo tipo de videojuegos, sin embargo, el equipo organizador se reserva el derecho de aceptar videojuegos con contenido que atente contra la dignidad de las personas o que fomente la desigualdad de género.

CRITERIOS A VALORAR:

NO.	CRITERIOS	PUNTAJE (%)
1	DEFINICIÓN DE LA IDEA	20
2	MECÁNICA DE JUEGO	20
3	PRESENTACIÓN	20
4	MODELO DE NEGOCIO Y POTENCIAL DE VENTAS	20
5	PERSPECTIVA DE GÉNERO	20

PUNTAJE MÁXIMO TOTAL

100%

UNA INICIATIVA CONJUNTA DE:



PROCESO DE SELECCIÓN:

- 1 El Comité organizador, conformado por representantes de la Cooperación Española, el BID Lab y Mediacity Games, seleccionará 3 proyectos.
- 2 La evaluación y selección de finalistas se realizará en un período de 2 días posteriores a la fecha de cierre de inscripciones, y serán notificados por correo electrónico el 16 de junio del 2022.
- 3 Los equipos que resulten finalistas, presentarán sus proyectos ante él un comité evaluador integrado por profesionales internacionales de forma presencial el día 25 de junio del 2022 en el Foro TecnológicoCA: Centroamericanas en el Gaming, que se estará llevando a cabo en el Centro Cultural de España en Tegucigalpa, Honduras.
- 4 Los equipos finalistas deberán designar a una representante que viajará a Honduras a presentar el pitch presencial. El equipo organizador asumirá todos los gastos de traslados, hospedaje y alimentación de la representante.
- 5 Se tendrá una sesión preparatoria online con las representantes para la preparación de su pitch presencial y aspectos logísticos de su presentación.

PREMIACIÓN:

La premiación se llevará a cabo presencialmente el día 25 de junio 2022, en el último bloque del TecnológicoCA: Foro Centroamericanas en el Gaming, donde el proyecto ganador será anunciado y se le hará acreedor de un premio en efectivo de USD \$3.000 (TRES MIL DÓLARES AMERICANOS), por concepto de capital semilla, con el objeto de contribuir a poner en marcha el proyecto o darle continuidad al mismo.

FECHAS IMPORTANTES:

14 DE JUNIO - FECHA LÍMITE PARA INSCRIPCIÓN ONLINE.

16 DE JUNIO - ANUNCIO DE LOS 3 PROYECTOS FINALISTAS VÍA CORREO ELECTRÓNICO.

25 DE JUNIO - PRESENTACIÓN DE PROYECTOS ANTE EL JURADO DURANTE EL FORO.

25 DE JUNIO - ANUNCIO DEL PROYECTO GANADOR.

¿TIENES DUDAS?

Escribe a tecnologicagamingcompetition@mediacitylabs.com